

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ГОРОДСКОГО ОКРУГА ВЕРХНЕЕ ДУБРОВО «ДЕТСКИЙ САД «ТЕРЕМОК»

624053, Свердловской обл., Белоурского района, пгт Верхнее Дуброво, ул. Советская 2«А», 8(34377)5-34-35,
сайт: <https://teremok-vdubrovo.tvoysadik.ru/>, mail:teremok-det.sad@yandex.ru

Принято на заседании
педагогического совета
МАДОУ «Теремок»
Протокол № 17/39
от 29 августа 2024г.

УТВЕРЖДАЮ:
заведующий МАДОУ «Теремок»
Калачева А.А.
приказ № 100-01
от 29 августа 2024г.


**Сценарий зимней военно-патриотической игры на улице,
посвящённой Дню защитника Отечества для детей старших и
подготовительных групп «Зарница»**

Составила:
инструктор по физической культуре
Карачева Т.Р.

пгт Верхнее Дуброво
2024 г.

Сценарий зимней военно-патриотической игры на улице, посвящённой Дню защитника Отечества для детей подготовительных групп «Зарница 2025»

Цель игры: воспитание патриотизма у дошкольников, формирование любви к Родине, уважения к защитникам Отечества и чувства гордости за свою армию, желание быть похожими на сильных, смелых российских воинов. Формировать интерес к занятиям физической культурой, развитие физических и нравственных качеств, таких как смелость, выдержка, взаимопомощь, ловкость и сила.

Задачи:

Познакомить детей с военно-патриотической игрой «Зарница», закреплять знания детей о воинских специальностях, родах войск.

Отрабатывать технику метания в вертикальную и горизонтальную цель, упражнять в ползании на животе, на четвереньках, в перелезании через предметы, в прохождении полосы препятствий.

Развивать выносливость, скорость, меткость, быстроту реакции, координацию движений, мелкую моторику.

Воспитывать у детей чувство взаимовыручки, умение работать в команде, самостоятельность, дисциплину.

Участники: Дети подготовительных групп, воспитатели, специалисты.

Условия игры: На время игры каждая группа становится отрядом. В состав каждого отряда входит: командир, снайперы, сапёры, связисты, разведчики, медицинские сёстры. (*девочки*).

Атрибуты и оборудование:

Военная форма для генерала,

Верёвки для выполнения задания “Проползи под колючей проволокой”,
Муляжи танков “Сбей вражеский самолёт”, учебные гранаты.

Обручи, доски, конусы, кольца для кольцеброса для выполнения задания “Полоса препятствий”,

Пластиковые банки с крышками (по 10 шт. на каждую команду), вкопанные в снег для выполнения задания “Сапёры”, лыжные палки для поиска мин 4 шт.

Атрибуты «Моталка» 6 шт. для выполнения задания «Катушка связистов»

Музыкальный центр, аудиозаписи военного марша, военных песен. План маршрута на каждый отряд, пакет с секретными документами.

Флаги отрядов Воздушно-десантных войск и Росгвардии. Грамоты.

Для каждого отряда:

Элементы солдатской формы (повязки),
Бинты, сумочки для бинтов.

Место проведения: территория детского сада – на каждом участке располагается одна станция, где находится организатор, объясняющий задание и контролирующий его выполнение.

Предварительная работа:

Создание штаба по подготовке и проведению военно-спортивной игры "Зарница" с определением функций каждого члена штаба.

Формирование отрядов из детей подготовительных групп - каждая группа есть отряд, с назначением командира, снайперов, сапёров, связистов, разведчиков, медицинских сестёр, в каждом отряде (в зависимости от численности отряда возможно многие дети будут задействованы в качестве нескольких военных специальностей, поэтому заранее составляются списки внутри отряда кто какие функции из детей выполняет, чтобы дети знали заранее).

Планирование занятий на военную тематику, знакомство с художественными произведениями, разными родами войск.

Знакомство детей с военными специальностями через беседы – связисты, снайперы, саперы, разведчики. Отработка техники метания в цель, ползания на четвереньках, перешагивания через препятствия на занятиях по физическому развитию, разучивание комплекса общеразвивающих упражнений на тему “Мы военные ” Обучение девочек накладыванию повязок и бинтов.

Ход игры:

Звучит солдатский марш, дети старших и подготовительных групп под руководством командиров отрядов собираются на площадке перед главным штабом, выстраиваются по периметру. Затем под торжественную музыку выходит генерал.

Главнокомандующий: Здравие желаю, товарищи, бойцы!

Дети: Здравствуйте!

Главнокомандующий: Сегодня мы проводим военно–патриотическую игру «Зарница», посвященную Дню защитника Отечества. На территории детского сада пройдут учения. В связи с этим разрешите считать детский сад военным гарнизоном, а детей – юными бойцами. Вам нужно будет преодолеть много препятствий и найти флаг ваших войск. Задания сложные, но я уверена, что вы справитесь. За каждое преодоление препятствий вы будете получать баллы. По наибольшему количеству баллов мы наградим грамотами команды - лучшие снайперы, лучшие связисты, лучшие разведчики по количеству очков, набранных на конкретной станции.

Вам потребуется мужество, отвага, смелость, решительность для достижения цели. Товарищи бойцы, к выполнению боевого задания готовы?

Дети: Готовы!

Главнокомандующий: Командирам представить свои отряды.

Командир отряда “Патриот”:

Девиз:

Командир отряда И.Ф.

Командир отряда “Десант”:

Девиз:

Командир отряда И.Ф.

Главнокомандующий: Для выполнения этого задания вам необходимо будет пользоваться планом, где синим цветом обозначено место, откуда вы должны будете начать своё движение. Красными стрелками показан путь, по которому вам нужно передвигаться до конечного пункта, где по плану вам нужно будет найти флаг ваших войск. Когда вы найдёте флаг, вам нужно будет собраться здесь и доложить о выполнении задания. Задание понятно?

Главнокомандующий: Отрядам приступить к выполнению задания.

Для начала необходимо получить допуск к игре, отгадать зашифрованный пароль.

Командиры подходят к генералу и берут план следования по индивидуальному маршруту своего отряда.

1. Контрольно-пропускной пункт (допуск к игре)

Командиру отряда выдается пакет с шифровкой – зашифрованный пароль (конверт с загадкой)

После расшифровки пароля (дети отгадывают загадку, ответ командир отряда называет генералу) командой командиру вручается маршрутный лист, где указаны названия станций, места их расположения и последовательность прохождения маршрута.

Пароли:

Снова в бой машина мчится,
Режут землю гусеницы,
Та машина в поле чистом
Управляемся ... (танкистом)

Машина эта непростая,
Машина эта — боевая!
Как трактор, только с «хоботком» -
Всем «прикурить» даёт кругом.

(Танк)

Кто плывет на корабле
К неизведенной земле?
Весельчак он и добряк.
Как зовут его?(Моряк)

Моряком ты можешь стать,
Чтоб границу охранять
И служить не на земле,
А на военном ... (Корабле)

Самолет парит, как птица,
Там - воздушная граница.
На посту и днем, и ночью
Наш солдат - военный ... (летчик)

Крылатый, но не птица,
Летает в небесах.
В мгновенье может скрыться
В пушистых облаках.
Когда взлетает в небо
И набирает ход —
Закладывает уши,
Что это? (Самолет)

Сразу после получения маршрутного листа команды начинают движение по станциям маршрута, двигаясь строем в колонне по одному. Отряды группируются, знакомятся с планом, находят то место, откуда нужно начать выполнение задания, начинают свой маршрут выполняя поочерёдно одно задание за другим. Командир отряда через фиксированное время подает сигнал, по которому дети переходят на другую станцию. На каждой станции есть организатор, который объясняет суть задания, оценивает его выполнение и фиксирует результат в маршрутном листе отряда.

1. Станция «Переправа» (Полоса препятствий).

2. Станция «Разведчики».

Участвуют ____ детей. Максимальное количество баллов ____.

Задание: «Пройди через колючую проволоку».

Вы должны проползти на четвереньках под колючей проволокой (натянуты веревки на протяжении нескольких метров) по другую сторону так, чтобы не задеть ее на протяжении всего пути. Перешагнуть через колючую проволоку. Дети выполняют задание поточко друг за другом по одному, как только один участник проходит путь, который надо преодолеть на четвереньках, либо на животе, к выполнению задания приступает следующий игрок.

Правила игры: Если ребёнок задел “колючую проволоку”, он ранен. Количество ранений (штрафных баллов) на данной станции фиксируется в таблице. Количество заработанных очков на данной станции фиксируется в таблице.

Итог: на каждого участника, преодолевшего задание даётся 2 балла, минус ранения(-1).

3. Станция «Саперы».

Участвуют ____ детей. Максимальное количество баллов ____.

Саперы за один подход выкапывают из снега каждый по 3 мины, откручивают крышки и отдают командиру.

Задание: «Разминирай поле». Перед вами минное поле.

Вы должны найти миноискателями (палками) мины, осторожно разминировать (открутить крышки) и передать командиру, не уронив. Только в этом случае мина считается обезвреженной.

Правила игры: За каждую обезвреженную мину команда получает 1 очко. Если мина упала из рук сапера, он ранен. Количество ранений на данной станции фиксируется в таблице. Количество заработанных очков на данной станции фиксируется в таблице.

Итог: максимум ____ баллов, минус ранения

4. Станция «Связисты».

Участвуют ____ детей от отряда.

Задание: «Катушка связистов». Все провода для связи размотались, вы должны как можно быстрее накрутить их обратно на катушки (используются пособия для спортивной игры «Моталочка»).

Правила игры: за каждую смотанную катушку команда получает 1 очко. Количество заработанных очков на данной станции фиксируется в таблице. Ранений здесь нет.

Итог: столько баллов, сколько смотано катушек за определенное время.

5. Станция «Снайперы».

Участвуют ____ детей. Максимальное количество баллов ____.

Каждому выдаётся по 2 гранаты. Снаряды (Снежки или гранаты).

Задание: «Сбей вражеский танк». Вы должны подбить цель (танки противника) по моей команде «Приготовились, бросили!», каждый берет только по 2 снаряда.

Правила игры: даем команду «Приготовились, бросили!». Считаем количество подбитых целей за один бросок, записываем в протокол сразу, опять даем команду «Приготовились, бросили!» и снова записываем количество подбитых танков, и так пока не закончатся снаряды. Нельзя переступать черту, иначе можешь “взорваться” вместе с танком. Тот, кто переступил черту, ранен. Количество очков и ранений на данной станции фиксируется в таблице.

Итог: столько баллов сколько попаданий, + ранения (-1балл).

Снаряды с земли подбирать строго запрещено.

6. Ориентирование.

На своих верандах по плану, найти флаг.

В заключении, проверяющий предлагает детям найти пакет с секретными документами и дает лист-подсказку (*например, встаньте лицом к горке, пройдите два шага вперед, пять шагов вправо и т.д.*), воспитатель отряда зачитывает задание, а один ребенок из отряда выполняет, т.о. находят метку под которой в снегу зарыты документы. Как только задание будет выполнено, отряд строем движется к главному штабу.

Главнокомандующий: Отряды, равняйсь, смирно! Командирам отрядов доложить о выполнении задания.

Командир отряда «Патриот» маршевым шагом подходит к генералу и докладывает:

Товарищ главнокомандующий! Отряд «Патриот» задание выполнил!
Командир отряда Ф.И.О.

Командир отряда «Патриот» становится в строй.

Командир отряда «Десант» маршевым шагом подходит к генералу и докладывает:

Товарищ генерал! Отряд «Десант» задание выполнил! Командир отряда Ф.И.
Командир отряда «Десант» становится в строй.

Главнокомандующий: Товарищи бойцы! Вы отлично справились с моим заданием. Пришло время награждения отрядов.

Награждаются грамотами, набравшие в сумме наибольшее количество баллов. Отряды подготовительных групп оцениваются отдельно, старших отдельно.

Генерал: Молодцы, ребята! Хочу выразить вам свою благодарность за участие в сегодняшней игре и наградить вас за мужество, отвагу, смелость и решительность. Командирам отрядов получить награды для своего отряда.

Полоса препятствий.

Участок группы

Над землей натягивается паутина, с закреплёнными на ней колокольчиками.

Задача: По-пластунски преодолеть препятствие, не задев колокольчики.

Участвует весь отряд

Пограничная полоса.

Место: прыжковая яма

Болото.

Преодолеть болото перемещаясь по кочкам (весь отряд)

«Разведка»

Скрытое перемещение по пересеченной местности.

Отряд во главе с разведчиками проходят полосу препятствий (бег змейкой, пролезание в обруч, перепрыгивание через препятствия).

«Огневой рубеж»

Сбей вражеский танк.

Участники по очереди метают «гранату» (мешочек с песком). стараются попасть в макет танка (картонная коробка с нарисованным на ней силуэтом танка).

«Минное поле»

Идти шаг в шаг. Найти и обезвредить «мины».

Задача саперов с помощью «миноискателей» (ключики от детского «хоккея») найти и раскопать «мины» (пластмассовые диски, закопанные на глубине около 5 см).

Этап – «Секретное донесение»

Собрав на этапах, все части секретного донесения, отряды отправляются в «штаб», для его расшифровки.

Ведущий дает команду вскрыть пакеты, собрать все части секретного донесения и расшифровать его. Дети выполняют задание, составляют из частей.....

Подводится итог игры.